






































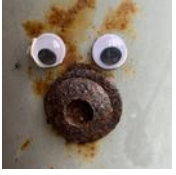




# Cherchez les lutins !

Ces petits êtres malins se sont cachés un peu partout autour des bâtiments de la Ville Heleuc, depuis le parking jusqu'au préau et à la cabane de jeux. Parfois on n'aperçoit que leurs yeux brillants. Est-ce que vous arriverez à les découvrir ? Alors, ouvrez l'œil et aigüisez votre regard ! Si vous avez du mal à les dénicher, vous trouverez au dos des indices pour chacun d'eux.

						
1	2	3	4	5	6	7
						
8	9	10	11	12	13	14
						
15	16	17	18	19	20	21
						
22	23	24	25	26	27	28
						
29	30	31	32	33	34	35
						
36	37	38	39	40	41	42

## Premiers indices

1. Veille sur les arrivées.
2. Eclaire le chemin.
3. Adore les restes.
4. Près d'une réserve d'eau.
5. Très vieux, plein de rides.
6. Amateur de pommes.
7. Sortie pour vélos et piétons.
8. Cracheur d'eau.
9. Presque au ras du sol.
10. Camouflé par le lierre.
11. Entouré de sauge.
12. Toc, toc, toc – qui est là ?
13. Près d'une autre réserve d'eau.
14. Autrefois il était tout noir.
15. Comme une araignée sur le mur.
16. Autrefois il nous broyait le blé.
17. Adore les livres.
18. En mai il porte des fleurs violets.
19. Au passage de l'eau.
20. Au centre de la cour.
21. Près d'un abri de coccinelles.
22. Veille quand les petits jouent.
23. Garde un œil sur la tyrolienne.
24. Grimpez, grimpez, ...
25. Tout rouillé.
26. Qui saute le plus haut ?
27. Sonnez la cloche !
28. Garde l'arrivée.
29. Arrivé au bout on saute.
30. Protège des chutes.
31. Près d'un camélia.
32. Autrefois il soutenait le portail.
33. Quelqu'un a mal au dos ?
34. Tout près de la grande porte translucide.
35. L'eau ne passe plus.
36. Garde les petits vélos.
37. Comme le n° 36 pour les tracteurs etc.
38. Où est donc passé la clé ?
39. Cherche le miroir.
40. Fait de l'exercice, même sous la pluie.
41. Guette tous ceux qui arrivent.
42. Accueille les arrivants.

## Et si vous trouvez toujours pas

1. Retournez sur le parking.
2. Les voitures n'y passent pas.
3. Epluchures, fleurs fanées, ...
4. Tout près du numéro 3.
5. Devant l'armoire aux bottes.
6. Là où avant les voitures arrivaient.
7. Sur les vestiges du portail.
8. Pompez, pompez pour arroser.
9. Gardien de la chaîne.
10. Entre parking et entrée du manoir.
11. Copain du n° 10.
12. Tournez la tête pour entrer.
13. L'eau est cachée dans le sol.
14. Soutient le toit du Préau.
15. Aime se chauffer au feu de cheminée.
16. Lui aussi, aime la chaleur.
17. Et les protège.
18. A l'entrée du Préau.
19. Devant la Forge.
20. Jour, nuit, jour, nuit, ...
21. Comme le n° 19, mais devant le Fournil.
22. Levez la tête pour le découvrir.
23. Dos à dos avec le n° 22.
24. C'est réservé aux petits !
25. Entre tyrolienne et cabane de jeux.
26. Pendant que les grands se reposent.
27. Avant d'entrer chez les petits.
28. Au bout d'une longue glissade.
29. Qui garde l'équilibre jusqu'au bout ?
30. Au coin de la terrasse.
31. Sur le restant d'une ancienne clôture.
32. Sur la même que le n° 31.
33. Allez le voir devant l'espace Spa.
34. Surveillance ceux qui vont au sauna.
35. A côté des troncs des bouleaux.
36. En dessous d'un cheval qui court.
37. Au dessus d'un tableau blanc.
38. Dans l'espace des vélos pour les petits.
39. Au passage vers les poussettes.
40. Dans l'Ecurie devant l'armoire à bottes.
41. On pourrait l'appeler Douglas.
42. Son nez détecte tout ce qui bouge.